|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **EVALUACIÓN** | Obligatorio | **FECHA** | 03/08/2015 |
| **MATERIA** | Taller de Usabilidad y Accesibilidad | | |
| **CARRERA** | Analista Programador | | |
| **CONDICIONES** | Entrega: 17/08/2017  Puntos: 100  **IMPORTANTE**   * Los grupos deben estar conformados por hasta un máximo de dos   personas.   * Entregar en carpeta con elástico. * Etiquetar documentación y CD | | |

El obligatorio consta del diseño conceptual y desarrollo de la interfaz gráfica de una aplicación web para un cliente ficticio.

# Características de la aplicación

La aplicación tendrá la finalidad de mostrar los ítems promocionados por el cliente en una “tienda” virtual. La temática de dicha tienda será a elección del/de los alumno/os, por lo que los ítems pueden ser productos, servicios, artículos, noticias, etc; y sus funcionalidades se deberán ajustar a las necesidades de la empresa.

Se permitirá la utilización de frameworks para la interfaz gráfica, como Bootstrap (<http://getbootstrap.com/>).

No se permitirá el uso de plantillas predefinidas de ningún framework.

# Requisitos mínimos

* HTML5
* Diseño responsivo
* Uso de etiquetas semánticas
* Utilización de Hojas de Estilo en Cascada (CSS) externa para el formato visual de la aplicación
* Un mínimo de 4 secciones/páginas/pestañas navegables entre sí a través de un menú de navegación principal

# Sugerencias para las secciones/páginas/pestañas

1. Sección de bienvenida: reseña de los contenidos de la aplicación, áreas destacadas.
2. Sección de productos/servicios/artículos/noticias a través de un listado.
3. Sección de información detallada del ítem seleccionado. Se pueden usar ventanas modales y pestañas de información para desplegar los detalles necesarios.
4. Sección de registro de usuarios a través un formulario (con validación frontend).

# El sitio deberá contener obligatoriamente:

1. **Listado** de ítems, cada uno de los cuales conteniendo un título, foto, breve descripción y enlace a la página principal de dicho ítem.
2. **Formulario** con validación frontend con los siguientes campos (algunos ellos deben ser requeridos)
   1. Grupo de campos de selección múltiple (checkbox)
   2. Grupo de campos de selección excluyente (radio)
   3. Campo de texto, número, mail, fecha (input)
   4. Campo de texto multilínea (textarea)
   5. Componente de Selección (select)
3. **Contenidos multimedia**: Imágenes, slider, reproductor de video, audio y galería de imágenes (se deberán incluir al menos dos)
4. Elemento informativo que se revelen a través de la **interacción con el usuario**

(Bootstrap ofrece tooltips, popovers y ventanas modales)

1. **Tabla de datos** con un mínimo de dos columnas
2. Contenidos de texto navegable a través de un **menú de anclas**

**Se valorará** la elaboración del sitio siguiendo las pautas de accesibilidad según los estándares de la WCAG 2.0 mencionadas en clase.

**Se deberá entregar** una copia en CD que contenga todos los archivos del sitio y un

documento que contenga el perfil de la aplicación entregada, los ítems del menú principal y una breve descripción de los requerimientos de la misma.

# Defensa

La **defensa** del obligatorio se realizará el jueves 17/08/2017 durante el horario de clase. La misma será detallada por el docente.